

## 「情報Ⅰ」の授業の流れ

### ① 1年の流れ

1学期		
4	ガイダンス 文字入力・ファイル操作等	
5	教科書	タイピング・ ホームページ作成
	中間テスト タイピングテスト	
6	教科書	ホームページ作成 (HTML,CSS, JavaScript)
7		
	ワークシート・ホームページ提出・相互評価	
	1学期期末テスト 教科書の1/3	
夏休み	2学期のノート(プリント)・動画制作ワークシート	

2学期		
9	教科書	タイピング・デジタル表現
10		動画制作
	中間テスト (タイピングテスト)	
11	教科書	動画制作
12		
	ワークシート提出 動画発表・相互評価	
	2学期期末テスト 教科書の1/3～2/3	
冬休み	3学期のノート(プリント)・プログラミングワークシート	

3学期		
1	教科書	プログラミング・中間発表・改善
2		
	ワークシート提出・プログラム発表・相互評価	
3	学年末テスト 教科書の2/3～最後まで	

※期末・学年末テスト終了後、ノート・プリントを回収する

### ② 1コマの流れ

#### ・基本パターン

授業開始※

授業終了

教科書	情報 ノート	学習の 記録	実習 (教科書の内容で実習時間が取れな い場合もある)	学 習 の 記 録・評 価・ 反省
-----	-----------	-----------	-----------------------------------	-------------------------

・タイピングに時間がかかる人(前後の休み時間を利用して入力する)

休み時間 授業開始

授業終了 休み時間

前 回 の 学 習 の 記 録 など	教科書	情報 ノート	学習の 記録	実習 (教科書の内容で実習時間が取れな い場合もある)	学 習 の 記 録・評 価・ 反省	学 習 の 記録など
--------------------------	-----	-----------	-----------	-----------------------------------	-------------------------	---------------

・教科書の範囲終了後、発表直前

授業開始※

授業終了

情報ノ ート	学習の 記録	実習	学 習 の 記 録・評 価・ 反省
-----------	-----------	----	-------------------------

※席についたら、パソコンの電源がついているか確認する