

「情報Ⅰ」の授業の流れ

① 1年の流れ

1学期			2学期			3学期		
4	ガイダンス 文字入力・ファイル操作等		9	教科書	タイピング・デイジタル表現	1	教科書	プログラミング・中間発表・改善
5	教科書	タイピング・ホームページ作成	10		動画制作	2		ワークシート提出・プログラム発表・相互評価
	中間テスト タイピングテスト			中間テスト (タイピングテスト)		3	学年末テスト 教科書の2/3～最後まで	
6	教科書	ホームページ作成 (HTML,CSS, JavaScript)	11	教科書	動画制作			
7		ワークシート・ホームページ提出・相互評価	12		ワークシート提出 動画発表・相互評価			
	1学期期末テスト 教科書の1/3				2学期期末テスト 教科書の1/3～2/3			
夏 休 み	2学期のノート(プリント)・動画 制作ワークシート		冬 休 み		3学期のノート(プリント)・プログ ラミングワークシート			

※期末・学年末テスト終了後、ノート・プリントを回収する

② 1コマの流れ

・基本パターン

授業開始※

授業終了

教科書	情報 ノート	学習の 記録	実習 (教科書の内容で実習時間が取れない場合もある)	学習の記 録・評価・ 反省
-----	-----------	-----------	-------------------------------	---------------------

・タイピングに時間がかかる人(前後の休み時間を利用して入力する)

休み時間 授業開始

授業終了 休み時間

前回の学 習の記録 など	教科書	情報 ノート	学習の 記録	実習 (教科書の内容で実習時間が取れない場合もある)	学習の記 録・評価・ 反省	学習の記 録など
--------------------	-----	-----------	-----------	-------------------------------	---------------------	-------------

・教科書の範囲終了後、発表直前

授業開始※

授業終了

情報ノ ート	学習の 記録	実習	学習の記 録・評価・ 反省
-----------	-----------	----	---------------------

※席についたら、パソコンの電源がついているか確認する