

## 「ペルソナ(仮想の顧客の人物像)」を作る①(個人)

HRNO	氏名
1105	江尻美帆

### 自分の情報を入力する

ペルソナ(童謡を使った短編動画を見せる相手)について考える

ペルソナ(童謡を使った短編動画を見せる相手)について考える 年齢、性別、家族構成、趣味、...)



- ・7歳
  - ・男
  - ・父、母、お姉ちゃん
  - ・趣味はサッカー、ゲーム
  - ・明るい子
  - ・よく走る

(注意) ペルソナは、動画を見せる相手であって、動画に出てくる登場人物ではない。  
ペルソナを動画に登場させない。  
モデルがいても、本名な

絵はペルソナのイメージが固まった後に描画すること。紙に描いたペルソナの絵を自分の端末（スマホやタブレットなど）で取り込み、Excelファイルに挿入する。取り込み方、画像の挿入の方法は、GoogleやAIを使って自分で調べる。あとでデジタルペイントをする場合は、途切れていらない線で、濃くはっきりと描画する。ペルソナの名前は絵として取り込みず、セルに入力し

小学校などの属性(学校名、学年、クラブ…)

顧客のニーズ(どのようなものを見たいか、何を知りたいか)

- ・清水三保第一小学校
  - ・1年生
  - ・サッカー(三保FC)
  - ・清掃委員
  - ・クラスでは人気がある
  - ・
  - ・
  - ・
  - ・
  - ・
  - ・
  - ペルソナが所をまとめる。実その学校につよい。  
右上の基本情  
は、この欄に

・キラキラしているもの

・ロングシュー

- ・元気になる ペルソナがどのような動画を見たいか、何を知りたいか考えて入力する
- ・

制作者の目標(何を見せたいか、どう楽しませたいか)

・アクロバティックな動きのあるもの、

ユーモアのある動画をみせて楽しませたい

自分がペルソナにどのような動画を見せたいか、どう楽しめたいか

ペルソナは、どんな人物像か？(住所、人柄、長所、短所、…)

明るくみんなから好かれる性格で、元気。周りに笑顔で接することができる。いつも動いていて、人の話を聞いていないことがある。

ペルソナに動画で何を伝えたいか？ 童謡の作品名は？

上記の情報から、  
誰に(Who)  
何を(What)  
どのように(How)  
伝えるかまとめる

どんな内容の動画を見たら、ペルソナは満足するか？（イメージをして制作する）

派手な演出 かつてよく鬼を退治する演出