

# ソフトウェアの種類

## 1. 基本ソフトウェア(OS)

### 1.1. PC 向け OS

1.1.1. **Microsoft Windows** 例:Windows10 Home/Pro/Enterprise Windows11

1.1.2. **MacOS** Apple が開発・販売する Mac のオペレーティングシステム

1.1.3. **Google Chrome OS** ウェブの閲覧とウェブアプリケーションの動作に適した OS Google Chromebook に搭載され、世界シェアで Mac OS を抜いて Windows に次ぐ 2 位に

#### 1.1.4. **Linux**

1.1.4.1. **Debian 系** 主に個人向け (例)Ubuntu(ウブントウ)個人で利用

※Linux を触ってみたいなら、Ubuntu を USB メモリから起動できる、LiveUSB を作るとよい。

(参照) <https://blog.mktia.com/how-to-make-ubuntu-live-usb/>

1.1.4.2. **RedHat 系** 主に企業向け (例)CentOS(セントオーエス)企業サーバー向け Fedora(フェドラー)最新の技術を積極的に取り込むので企業サーバには向かない(新しいものは現行のハードウェアやソフトウェア、データなどが使えなくなる可能性があり、安定性が低くなる。)

1.1.4.3. **Slackware 系** 安定性が高い。ユーザーの操作に依存する部分が大きい。

### 1.2. スマホ向け OS

1.2.1. **iOS** iPhone と iPod touch 向けのモバイルオペレーティングシステム

1.2.2. **Android** Google が開発した携帯汎用オペレーティングシステム

## 2. 應用ソフトウェア

### 2.1. 文書処理ソフト (例)Microsoft Word、LibreOffice Writer、Pages(Apple)

### 2.2. 表計算ソフト (例)Microsoft Excel、LibreOffice Calc、Numbers(Apple)

### 2.3. プrezenテーションソフト (例)Microsoft PowerPoint、LibreOffice Impress.、Keynote(Apple)

### 2.4. 画像編集ソフト

2.4.1. **ペイントソフト** (例)Corel Painter、Pixia(丸岡勇夫)、CLIP STUDIO PAINT(CELSYS)

2.4.2. **フォトレタッチソフト** (例)Adobe Photoshop、Corel Paint Shop Pro、GIMP(GNU GPL)

2.4.3. **ドローソフト** (例)Adobe Illustrator、Inkscape(GNU GPL)

### 2.5. 動画編集ソフト (例)Adobe Premiere Pro、Final Cut Pro(Apple)、DaVinci Resolve(Blackmagic Design)、AviUtil(KENくん)、

### 2.6. 音楽制作ソフト (例)ProTools (Avid)、Cakewalk by BandLab、Studio One(PreSonus)、GarageBand(Apple)、Logic Pro(Apple)

### 2.7. 3次元ソフトウェア (例)Maya(Autodesk)、3ds Max(Autodesk)、Blender(GNU GPL)、LightWave 3D(NewTek)

### 2.8. ウェブブラウザ (例)Microsoft Edge、Microsoft Internet Explorer、Google Chrome、Safari(Apple)、Mozilla Firefox