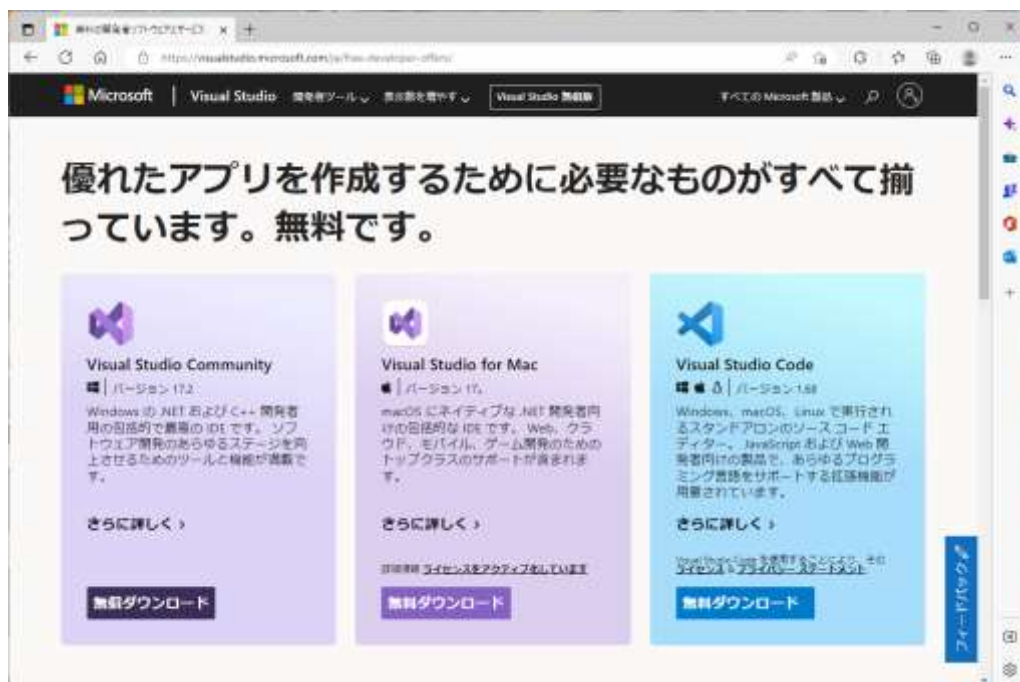


プログラミング演習 (C#)

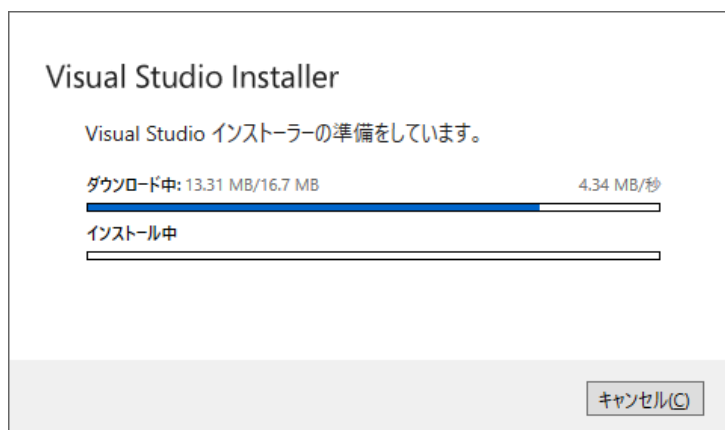
(参考) <https://learn.microsoft.com/ja-jp/visualstudio/ide/create-csharp-winform-visual-studio?view=vs-2022>

■ C # の環境を構築

「Visual Studio ダウンロード」と検索して、次のページを表示させ、無料の Visual Studio Community をダウンロードする

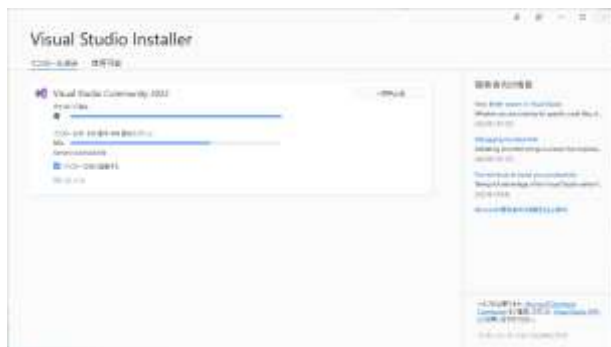


ダウンロードしたら、ファイルを開くを押して、インストールする



.NET デスクトップ開発を選択してインストールする





メールアドレスなどを入れて、パスワードを入力する。



これで準備完了

■プログラム作成

この画面から新しいプロジェクトを作成する

スタートメニューから Visual Studio2022 を起動すると、この画面が出てくる。

新しいプロジェクトの作成をクリックする



まずは、コンソールアプリを押して、次へボタンを押す



プロジェクト名を入れて、次へボタンを押す



新しいプロジェクトを構成します

コンソール アプリ C# Linux macOS Windows エンタープライズ

プロジェクト名:

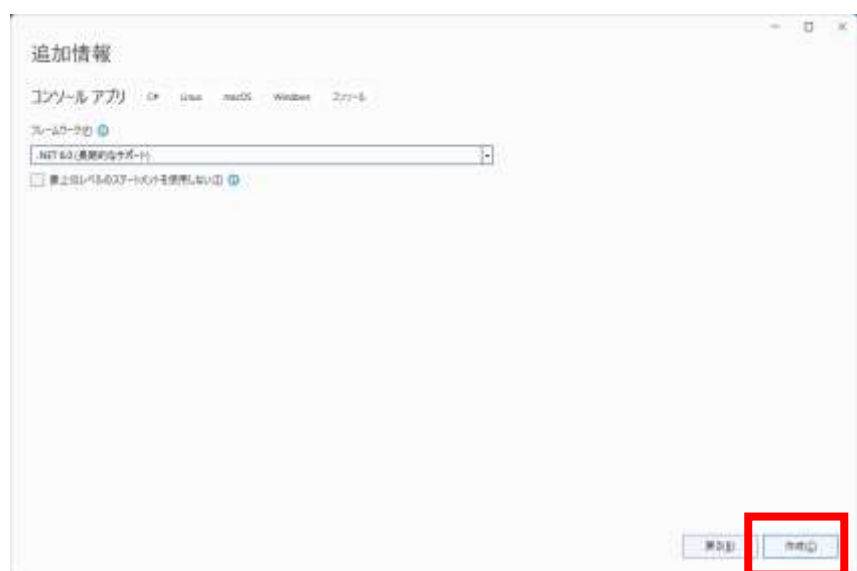
場所:

ソリューションの名前:

☐ ソリューションとプロジェクトを同じディレクトリに配置する

戻る 次へ

作成ボタンを押す



追加情報

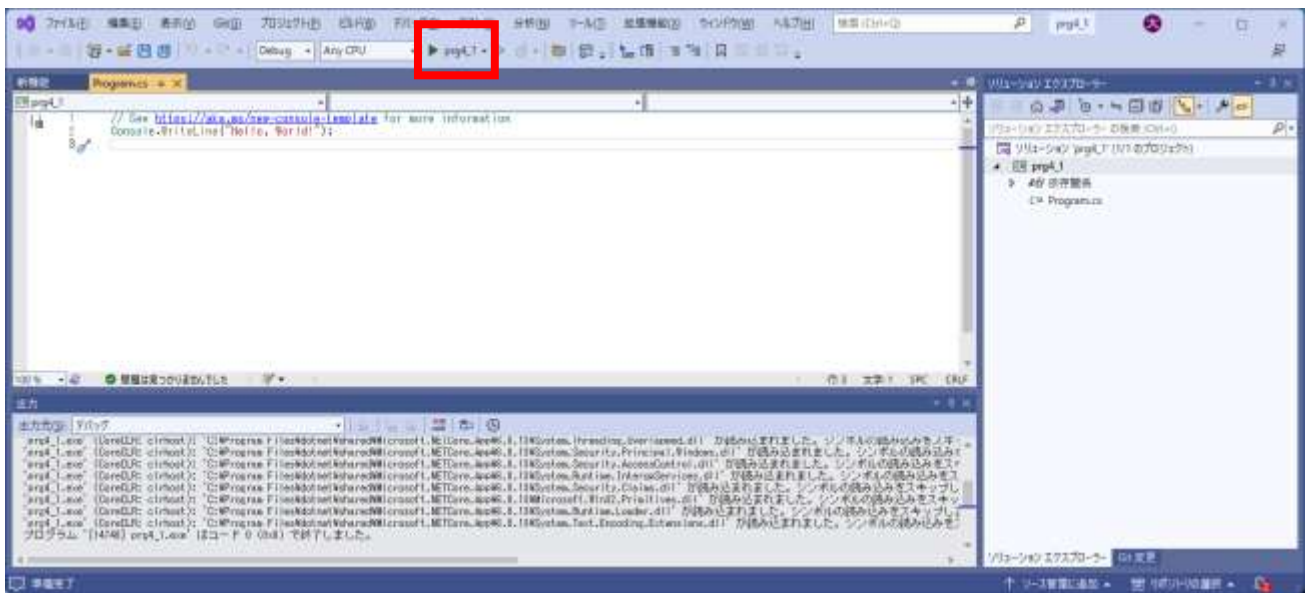
コンソール アプリ C# Linux macOS Windows エンタープライズ

フレームワーク:

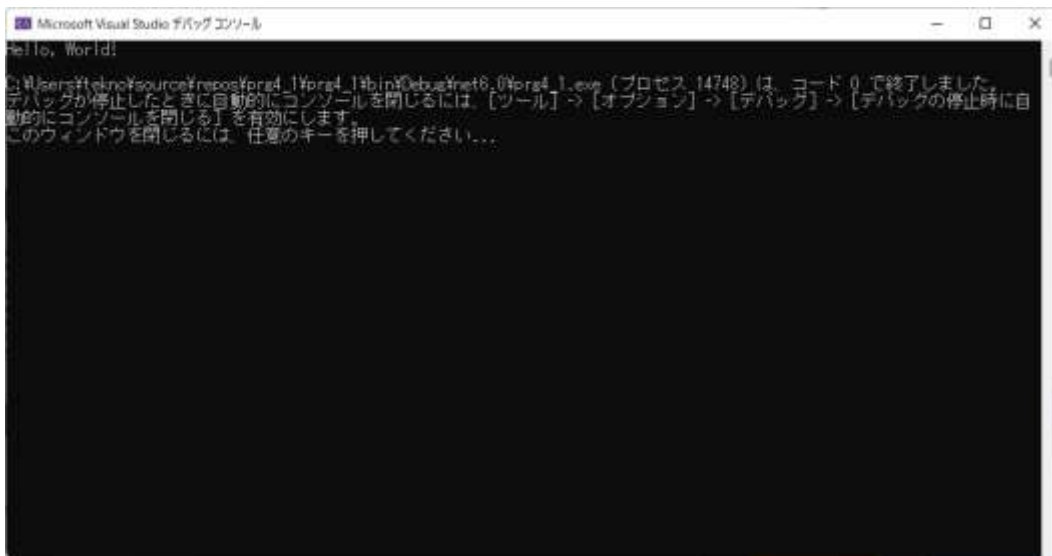
☐ 最上位レベルのサポートを使用しない

戻る 作成

はじめてから Hello World！と表示されるコードが入っているので、「開始」ボタンを押して実行する



コンソールに Hello World！と表示される。



■ フォームを使って、プログラムを作る。

新規作成プロジェクトを選択して、検索するところに「フォーム」と入力するとフォームの文字列が入ったテンプレートが表示されるので、Windows フォームアプリケーション (.NET Framework) を選択して、「次へ」ボタンを押す。



プロジェクト名を入力して作成ボタンを押す

新しいプロジェクトを構成します

Windows アプリケーション パッケージ プロジェクト C# Windows UWP デスクトップ

プロジェクト名(N)

場所(L)

ソリューション名(S)

☐ ソリューションとプロジェクトを同じディレクトリに配置する(O)

戻る(B) 作成(C)

OK ボタンを押す

新しい Windows プロジェクト

Windows アプリケーションがサポートするターゲット プラットフォームと最小 プラットフォームのバージョンを選択します。

ターゲット バージョン: Windows 11 (10.0; ビルド 22000)

最小バージョン: Windows 10 Anniversary Update (10.0; ビルド 14393)

選択するバージョンについて

OK キャンセル

次のようなメッセージが出てきたら、開発者向けの設定をクリックする

Windows の開発者モードを有効にする

この種類の Windows 用アプリを開発するには、このデバイスを正しく設定する必要があります。そうでない場合は、Windows Store に提出する前にアプリをインストールしてテストすることはできません。

デバイスで **開発者向けの設定** にアクセスし、[開発者モード] を選択します。

このデバイスは現在開発者モードではありません。

閉じる

開発者モードをオンにする



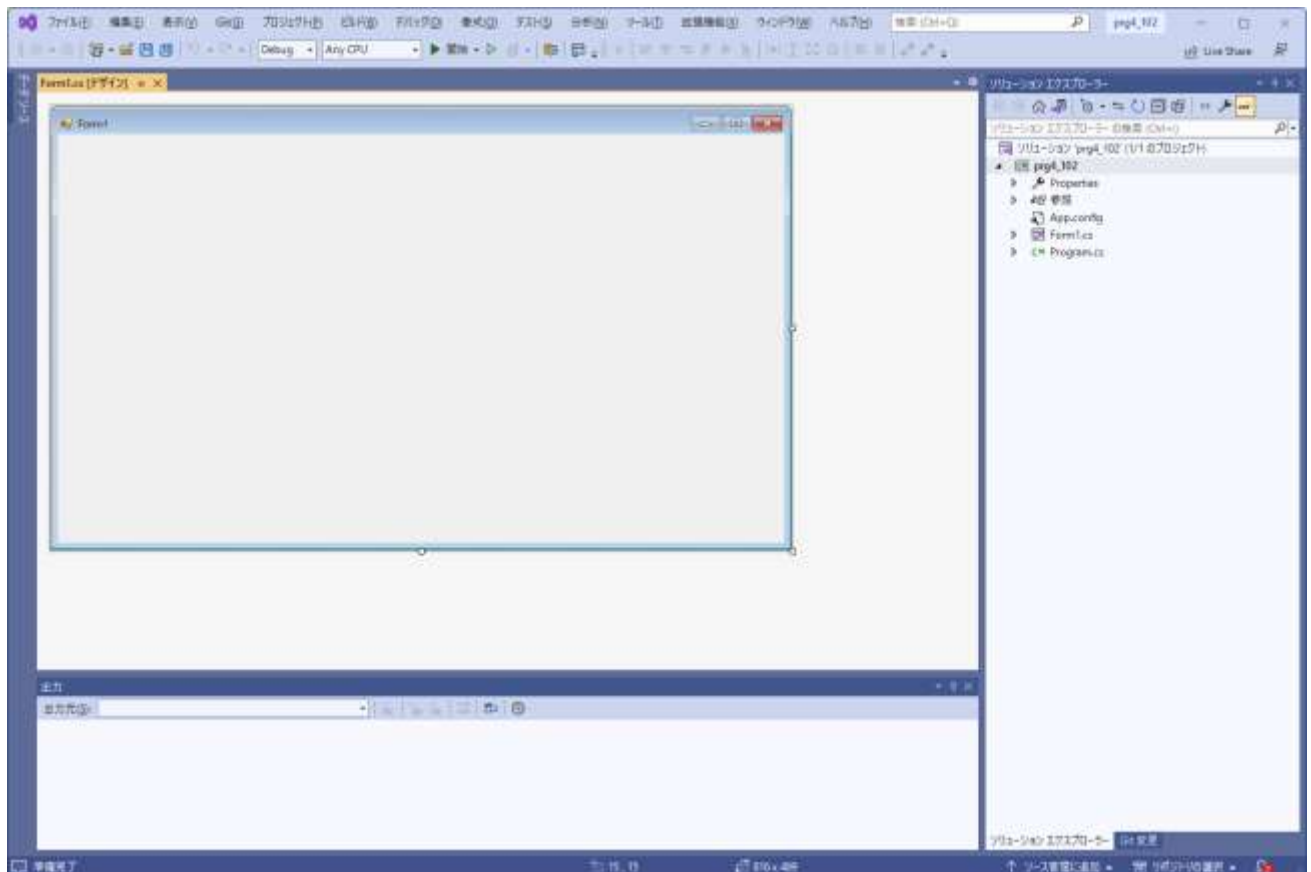
次のようなメッセージが出てきたら「はい」を押す





Form1.cs[デザイン]が出てくる。

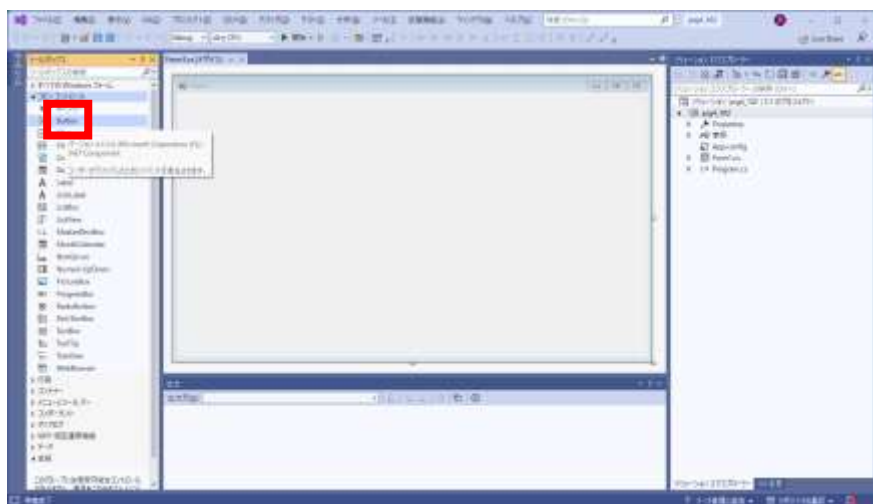
今回は、ボタンを押したら、フォーム上に Hello World！と表示されるプログラムをすることにする



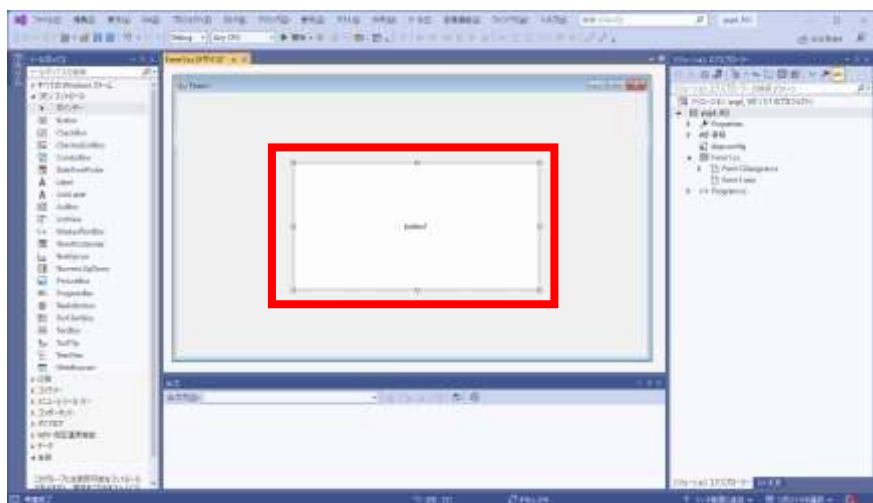
Ctrl+Alt+X でツールボックスを出し、ピン止めをしてツールボックスを固定する



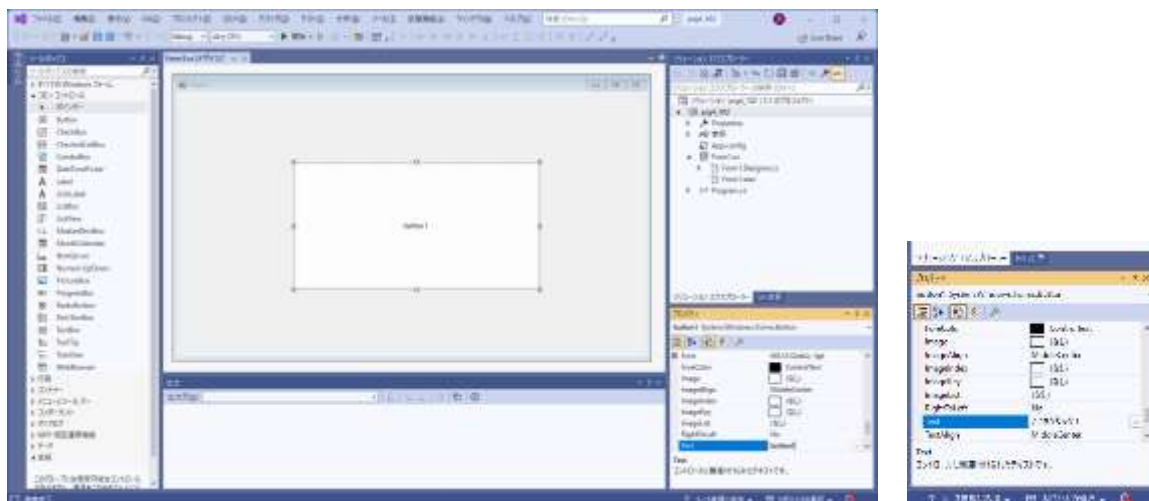
コモンコントロールから Button を選択する



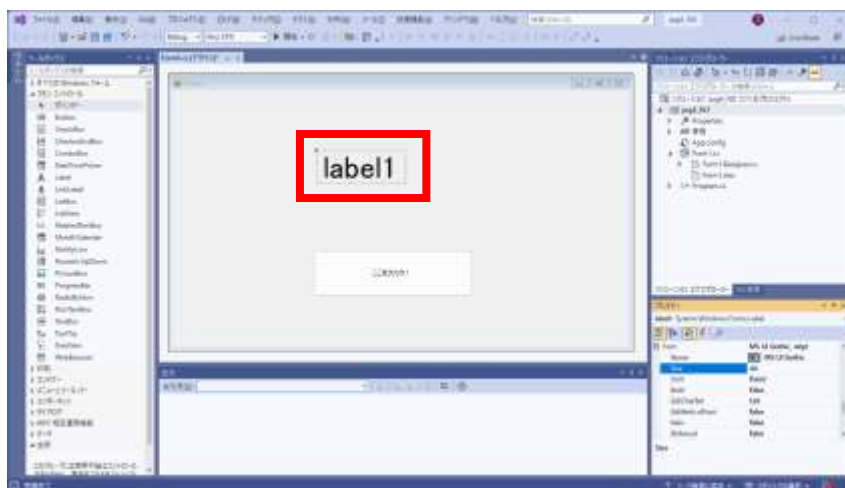
フォームでドラッグして、ボタンを配置する



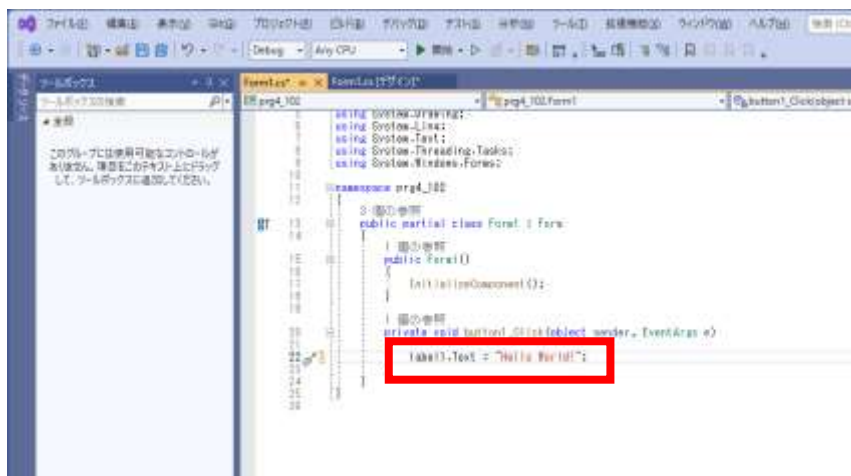
ボタンを右クリックしてプロパティを出し、テキストを「ここをクリック!」と変更する。



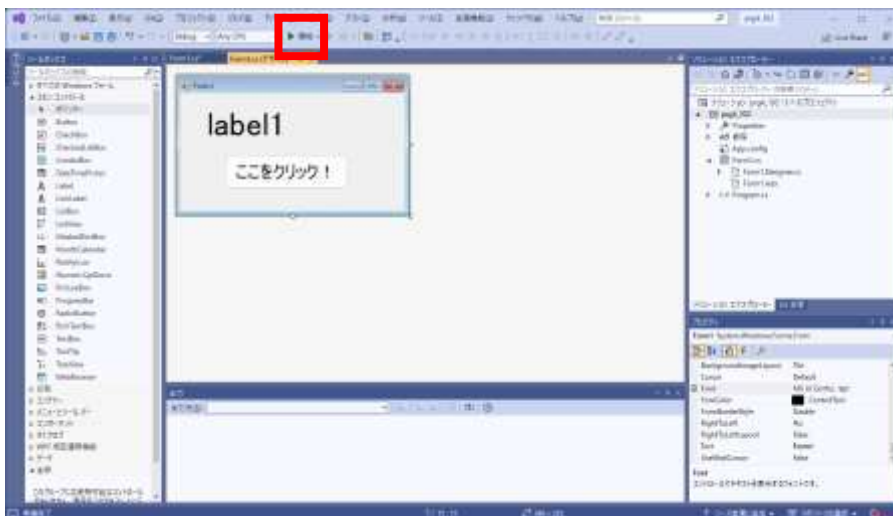
ツールボックスのコントロールから Label を選び、フォームに配置する



ボタンをダブルクリックして、 label1.Text="Hello World!" と入力する



位置を変えたり、サイズを変えたり、プロパティからフォントやフォントサイズを変えたりして、デザインを整えて、「開始」ボタンを押して実行する。



まず、このように表示され、



ボタンを押すと、このようになる。

